



SHADOW OF THE COLOSSUS™

Londra, marzo 2005 – Sony Computer Entertainment Europe è lieta di annunciare l'uscita, prevista per il primo trimestre 2006, di *Shadow of the Colossus*™, nuovo ed epico titolo di azione/avventura ideato dai creatori di *ICO*™ e disponibile in esclusiva per PlayStation®2. Sviluppato da Sony Computer Entertainment Japan (SCEJ), *Shadow of the Colossus* è una storia inquietante e suggestiva ambientata in terre misteriose.

Nel corso di un solitario viaggio a cavallo, il tuo destino si intreccia con quello di una ragazza che giace esanime su un altare di un enorme tempio. La ragazza è indifesa, la sua anima smarrita ed esiste un solo modo per ritrovarla...

Sotto la guida di una voce proveniente dal cielo, intraprendi un'affannosa ricerca per scovare e uccidere i giganteschi mostri erranti di quello strano mondo. Solo tu puoi sconfiggere questi imponenti colossi e, portando a termine la missione, riportare in vita la ragazza che giace sull'altare.

La forza e le dimensioni delle creature sono straordinarie e il rivoluzionario sistema di controllo dei movimenti progettato dal team di sviluppo conferisce a ciascuna di esse un'incredibile fluidità. Il sistema di "deformazione per collisioni organiche" consente al giocatore di aggrapparsi e arrampicarsi sui colossi; la furtività è inoltre essenziale durante gli spostamenti su queste pericolose superfici in continuo mutamento e movimento. Devi arrampicarti su questi esseri terrificanti e sferrare il colpo letale. Tuttavia, annientare avversari così grossi non è affatto facile: prima di riuscire ad abatterli, devi capire dove colpirli. E la sfida non finisce qui: dopo aver ucciso un mostro, ce ne saranno altri ad aspettarti...

Le creature di *Shadow of the Colossus* danno vita a un'ambientazione epica, che si affianca a quella del loro mondo di origine. Con la sola compagnia del tuo fedele

destriero, Agro, dovrai esplorare montagne e pianure desolate, lussureggianti zone rurali, laghi spettrali, enormi caverne e antiche rovine. Ciascun colosso è unico e riflette organicamente l'ambientazione in cui vive. Individuarne uno ti avvicina ulteriormente al compimento del tuo destino e della sorte della ragazza, ignara di tutto ciò che le succede intorno.

Viaggio intenso, ricco di perlustrazioni, risoluzioni di enigmi e battaglie sovranaturali, *Shadow of the Colossus* include inoltre il caratteristico e acclamato stile grafico, divenuto famoso grazie a ICO, trasformandosi in una coinvolgente spedizione esplorativa attraverso alcuni dei paesaggi più pittoreschi e dei nemici più formidabili mai visti su PlayStation®2.

ICO è stato uno dei titoli per PlayStation®2 più apprezzati dalla critica, diventato celebre per l'esperienza di gioco profonda e avvincente e considerato da molti come uno dei migliori giochi mai creati; *Shadow of the Colossus*, con le sue inconfondibili atmosfere, è pronto a rinnovare quelle stesse emozioni e a spingersi ben oltre i confini del genere azione/avventura. Straordinario, insolito e coinvolgente, *Shadow of the Colossus* svela i suoi segreti in una prospettiva cinematografica, definendo un nuovo standard fra i giochi di azione/avventura mitologica.

| | |
|--|--|
| Sviluppatore: SCEJ | Genere: azione/avventura mitologica |
| N. giocatori: 1 | Piattaforma: PlayStation®2 |
| Periferiche: controller analogico (DUALSHOCK®2), memory card (8 MB) (per PlayStation®2) | |

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, della commercializzazione e della vendita di hardware e software per PS one™ e PlayStation®2 in 102 paesi in Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Fino alla fine del dicembre 2004, sono state fornite oltre 39 milioni di PlayStation® in tali paesi PAL e oltre 100 milioni in tutto il mondo. Tra il suo debutto europeo del 24 novembre 2000 e la fine del dicembre 2004, sono state fornite oltre 29 milioni di PlayStation®2 nei paesi PAL e oltre 81 milioni a livello mondiale, facendo della console uno dei prodotti elettronici di consumo di maggior successo della storia.

PlayStation e il logo PlayStation sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. PS one è un marchio di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

È possibile reperire ulteriori informazioni sui prodotti PlayStation® agli indirizzi <http://www.scee.com> e www.playstation.com